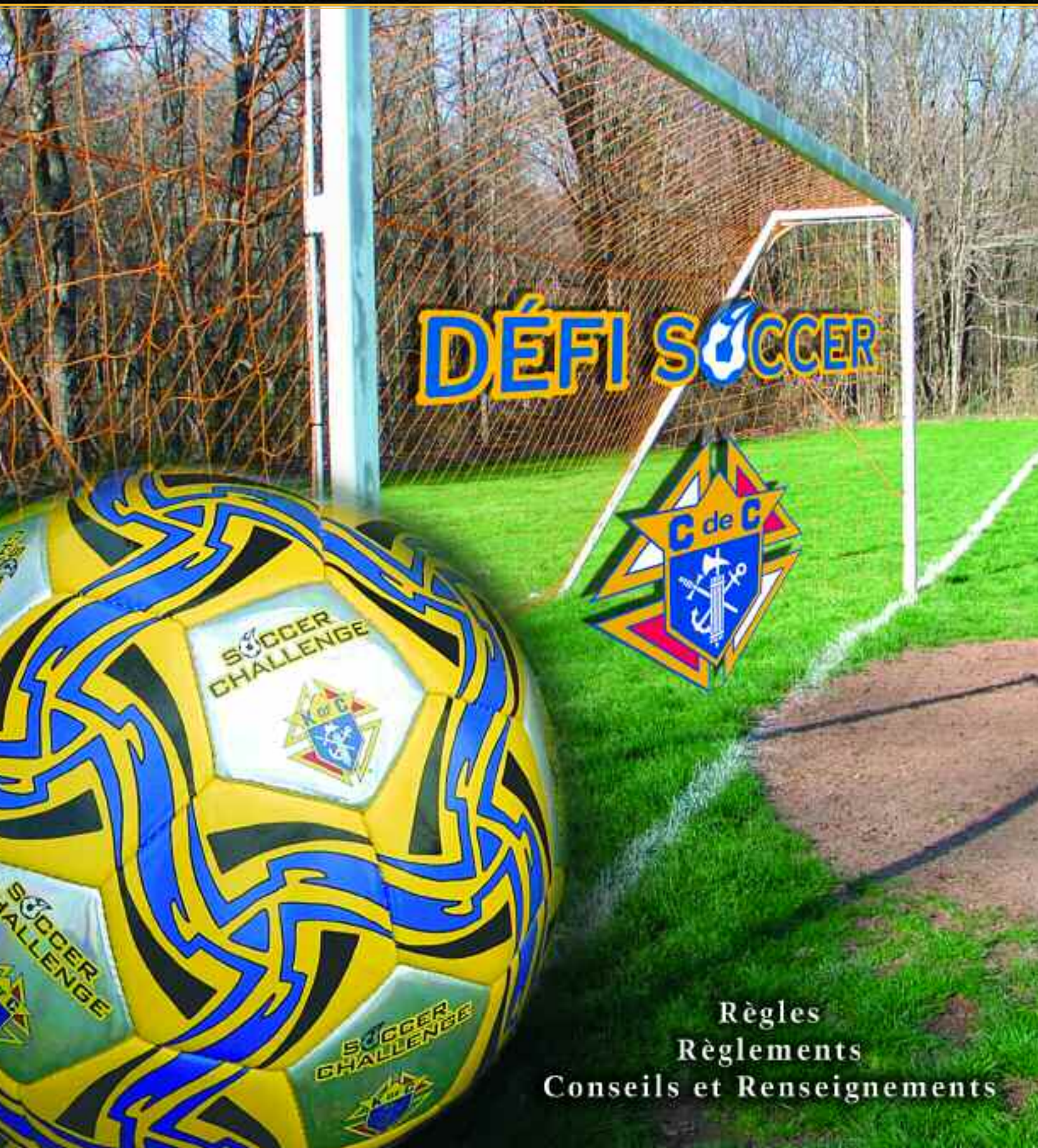


Guide officiel du
DÉFI SOCCER des
CHEVALIERS DE COLOMB



DÉFI SOCCER



Règles
Règlements
Conseils et Renseignements



DÉFI SOCCER

TABLA DES MATIÈRES

LES RÈGLEMENTS

..... 3-4

NIVEAUX DE COMPÉTITION ... 5-6

L'ORGANISATION DE LA
COMPÉTITION DU CONSEIL 7-8

PUBLICITÉ ET COMMUNIQUÉ DE
PRESSE 9-10

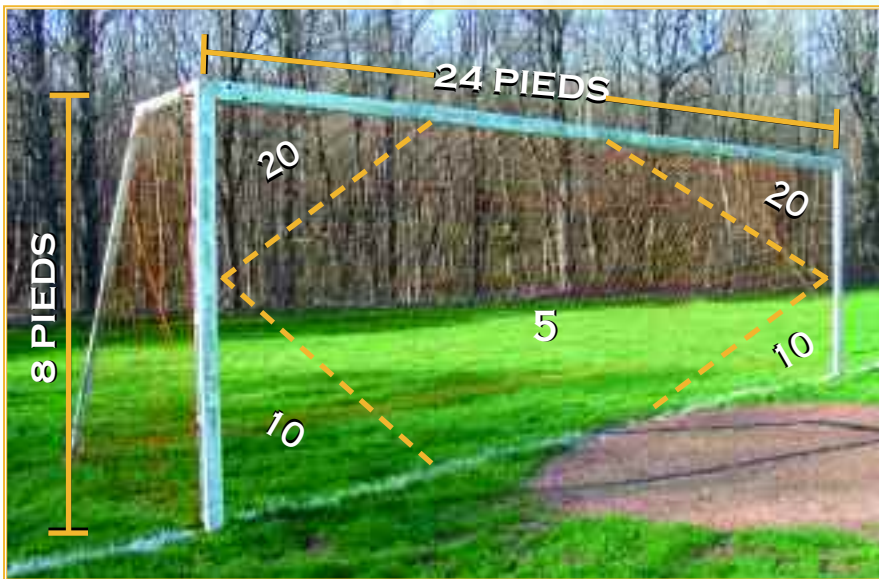
DIRECTIVES 11-12



RULES

LA COMPÉTITION

La Défi Soccer des Chevaliers de Colomb est une compétition destinée aux joueurs qui veulent démontrer l'habileté la plus élémentaire du soccer — le botté de précision. Chaque joueur aura droit à quinze bottés vers les buts à partir du point de réparation (12 verges du but). Le but sera divisé en 5 zones de but. Les coins supérieurs du but seront désignés comme zones de 20 points. Les coins inférieurs seront désignés comme zones de 10 points et le centre du but sera une zone de 5 points. Pour préparer les cinq zones, attachez un câble mesurant approximativement de six pieds et demi à sept pieds de façon diagonale à travers les quatre coins du but comme il l'est démontré dans le diagramme ci-dessous. Servez-vous de piquets de tent pour attacher les câbles au sol.



LE POINTAGE

Pour compter dans cette compétition, chaque participant sera permis 15 bottés de précision. Les points seront accordés selon la zone de but traversée par le ballon. Par exemple, après 5/10/20/5/5/5/5/10/10/5/20/5/10/5/5; son score total sera donc de 125. Un score de 125 sera donc inscrit sur la feuille d'inscription et de pointage. Les règlements ordinaires de soccer en ce qui concerne le botté de précision (coup de pied de réparation) s'appliquent à tous les niveaux de compétition. Les délits du botté de précision comprennent marcher sur ou au-delà de la ligne avant le botté et tout contact fait avec le ballon compte comme

un botté. Les marqueurs devraient noter les bottés faits et ratés selon les instructions de la feuille à chaque but pour inscrire avec précision les points et pour la comparaison. Il faut vérifier l'exactitude des scores avant que le prochain compétiteur soit permis de faire ses bottés. L'usage d'un enregistrement sur magnétophone pour trancher les questions relatives au score final n'est pas recommandé. **Toute question concernant la vérification des scores et les violations sera tranchée par les juges et les marqueurs qui décideront de la marque finale.**

LES JUGES/LES MARQUEURS/LES ATTRAPEURS DE BALLON

Les juges, les marqueurs et les attrapeurs de ballon seront choisis au niveau du conseil par le président du Défi Soccer, au niveau du district par le député de district et aux niveaux régional et de l'état/province par le député d'état. Le minimum recommandé consiste en un juge, de deux marqueurs et d'un attrapeur de ballon à chaque but. Il est recommandé que les parents volontaires soient placés dans les groupes d'âges autres que ceux dans lesquels participent leurs propres enfants. Le juge s'assurera que chaque participant recevra quinze tirs au but et fera remarquer tout délit du botté (voir section sur pointage). Toutes les questions seront tranchées par les juges et le président du Défi Soccer. Les marqueurs doivent suivre les instructions données sur le formulaire d'inscription/de pointage.



LES RÈGLEMENTS

Le calendrier recommandé pour les épreuves du Défi Soccer des Chevaliers de Colomb est le suivant:

Championnat au niveau du conseil – septembre
Championnat au niveau du district – octobre
Championnat au niveau régional – octobre/novembre
Championnat au niveau de l'état/province – novembre

Les responsables au Conseil d'état devraient avertir longtemps d'avance chaque conseil des dates, de l'heure et de l'endroit des compétitions de district. Le grand chevalier ou son président du Défi Soccer devrait avertir les gagnants de son conseil de la date, de l'heure et de l'endroit du prochain niveau de compétition.

L'ADMISSIBILITÉ

Le concours du Défi Soccer des Chevaliers de Colomb est ouvert à tous les garçons et filles âgés de 10 à 14 ans de votre communauté. C'est l'âge du participant le premier septembre qui détermine l'admissibilité à une catégorie d'âge. Les compétiteurs doivent produire un certificat attestant leur âge. On doit recommander aux athlètes de écoles secondaires de s'assurer auprès du directeur de l'athlétisme ou des associations athlétiques de leur école que l'admission à cette compétition ne les place pas en conflit d'admissibilité ailleurs.

L'INSCRIPTION

Tous les compétiteurs doivent s'inscrire en utilisant le formulaire d'inscription/de pointage officiel (n° 4578) du Défi Soccer des Chevaliers de Colomb inclus dans cette trousse. Une copie du certificat de naissance doit accompagner ce formulaire d'inscription/de pointage. Il est préférable de s'inscrire d'avance, mais ce n'est pas une obligation. Le formulaire d'inscription/de pointage et le certificat attestant de l'âge du compétiteur doivent être montrés à tous les niveaux de la compétition. Les gagnants avanceront aux compétitions du l'état/province.

Les champions internationaux sont choisis d'après les résultats des compétitions de l'état/province.

LE TERRAIN/L'ÉQUIPEMENT

Chaque niveau de compétition doit se tenir sur un terrain de soccer local ou dans un endroit approprié approuvé par et sous la surveillance d'un conseil participant des Chevaliers de Colomb. Vérifiez auprès de vos départements des parcs et de récréation en ce qui concerne la disponibilité et les règlements pour les utiliser.

LES SPÉCIFICATIONS SELON LES CATÉGORIES D'ÂGE

Pour les compétitions de garçons et filles âgés de 10 et 11 ans:

L'on doit utiliser un ballon de soccer de grandeur réglementaire (grandeur 4) et botter du point de réparation à 12 verges du but.

Pour les compétitions de garçons et filles âgés de 12, 13, et 14 ans:

L'on doit utiliser un ballon de soccer de grandeur réglementaire (grandeur 5) et botter du point de réparation à 12 verges du but.



NIVEAUX DE COMPÉTITION

Au niveau du conseil

Chaque compétiteur a droit à trois bottés d'échauffement suivis de quinze bottés consécutifs à partir du point de réparation de 12 verges. Toutes les catégories dâges bottent de la même distance. Pour briser l'égalité, le cas échéant, les compétiteurs auront l'occasion de botter d'un point situé à trois verges en arrière du point de réparation; s'il y a encore égalité, les compétiteurs reculeront encore de trois verges (la ligne de la boîte du but, connu comme "le 18") pour trois bottés additionnels jusqu'à ce qu'un compétiteur émerge gagnant ou que l'autre rate son botté. Par exemple, deux compétiteurs sont à égalité avec un score de 75 points, chacun aura l'occasion de faire trois bottés trois verges en arrière du point de réparation. Si leurs scores sont encore égaux, les joueurs auront encore droit à trois bottés à six verges à l'arrière du point de réparation ("le 18"). Si'ils demeurent encore à égalité, les joueurs auront encore droit à trois bottés à neuf verges en arrière du point de réparation. Si leurs scores demeurent encore égaux, les compétiteurs resteront à cet endroit et auront droit à trois bottés consécutifs jusqu'à ce que l'égalité soit brisée.

Au niveau du district

Chaque compétiteur a droit à trois bottés d'échauffement suivis de vingt-cinq bottés consécutifs à partir du point de réparation de 12 verges. Pour briser l'égalité, le cas échéant, les compétiteurs auront l'occasion de botter d'un point situé à trois verges en arrière du point de réparation; s'il y a encore égalité, les compétiteurs reculeront encore de trois verges (à un point connu comme "le 18") pour des bottés additionnels jusqu'à ce qu'un compétiteur avec un score de 125 points, chacun aura l'occasion de faire trois bottés à trois verges en arrière du point de réparation. Si leurs scores sont encore égaux, les joueurs auront encore droit à trois bottés à six verges à l'arrière du point de réparation ("le 18"). S'ils demeurent encore à égalité, les joueurs auront encore droit à trois bottés à neuf verges en arrière du point de réparation. Si leurs scores demeurent encore égaux, les compétiteurs resteront à cet endroit (à neuf verges en arrière du point de réparation) et chacun aura droit à trois bottés consécutifs jusqu'à ce que l'égalité soit brisée.

Au niveau régional

Chaque compétiteur a droit à trois bottés d'échauffement suivis de vingt-cinq bottés consécutifs à partir du point de réparation de 12 verges. Pour briser l'égalité, le cas échéant, les compétiteurs auront l'occasion de botter d'un point situé à trois verges en arrière du point de réparation; s'il y a encore égalité, les compétiteurs reculeront encore de trois verges (à un point connu comme "le 18") pour des bottés additionnels jusqu'à ce qu'un compétiteur émerge gagnant ou que l'autre rate son botté. Par exemple, deux compétiteurs sont à égalité avec un score de 125 points, chacun aura l'occasion de faire trois bottés à trois verges en arrière du point de réparation. S'ils demeurent encore à égalité, les joueurs auront encore droit à trois bottés à neuf verges en arrière du point de réparation. Si leurs scores demeurent encore égaux, les compétiteurs resteront à cet endroit (à neuf verges en arrière du point de réparation) et chacun aura droit à trois bottés consécutifs jusqu'à ce que l'égalité soit brisée.

Au niveau de l'état/province

Chaque compétiteur a droit à trois bottés d'échauffement suivis de vingt-cinq bottés consécutifs à partir du point de réparation de 12 verges. Pour briser l'égalité, le cas échéant, les compétiteurs auront l'occasion de botter d'un point situé à trois verges (à un point connu comme "le 18") pour des bottés additionnels jusqu'à ce qu'un compétiteur émerge gagnant ou que l'autre rate son botté. Par exemple, deux compétiteurs sont à égalité avec un score de 125 points, chacun aura l'occasion de faire trois bottés à trois verges en arrière du point de réparation. Si leurs scores sont encore égaux, les joueurs auront encore droit à trois bottés à six verges à l'arrière du point de réparation ("le 18"). S'ils demeurent encore à égalité, les joueurs auront encore droit à trois bottés à neuf verges en arrière du point de réparation. Si leurs scores demeurent encore égaux, les compétiteurs resteront à cet endroit (à neuf verges en arrière du point de réparation) et chacun aura droit à trois bottés consécutifs jusqu'à ce que l'égalité soit brisée.

Au niveau international

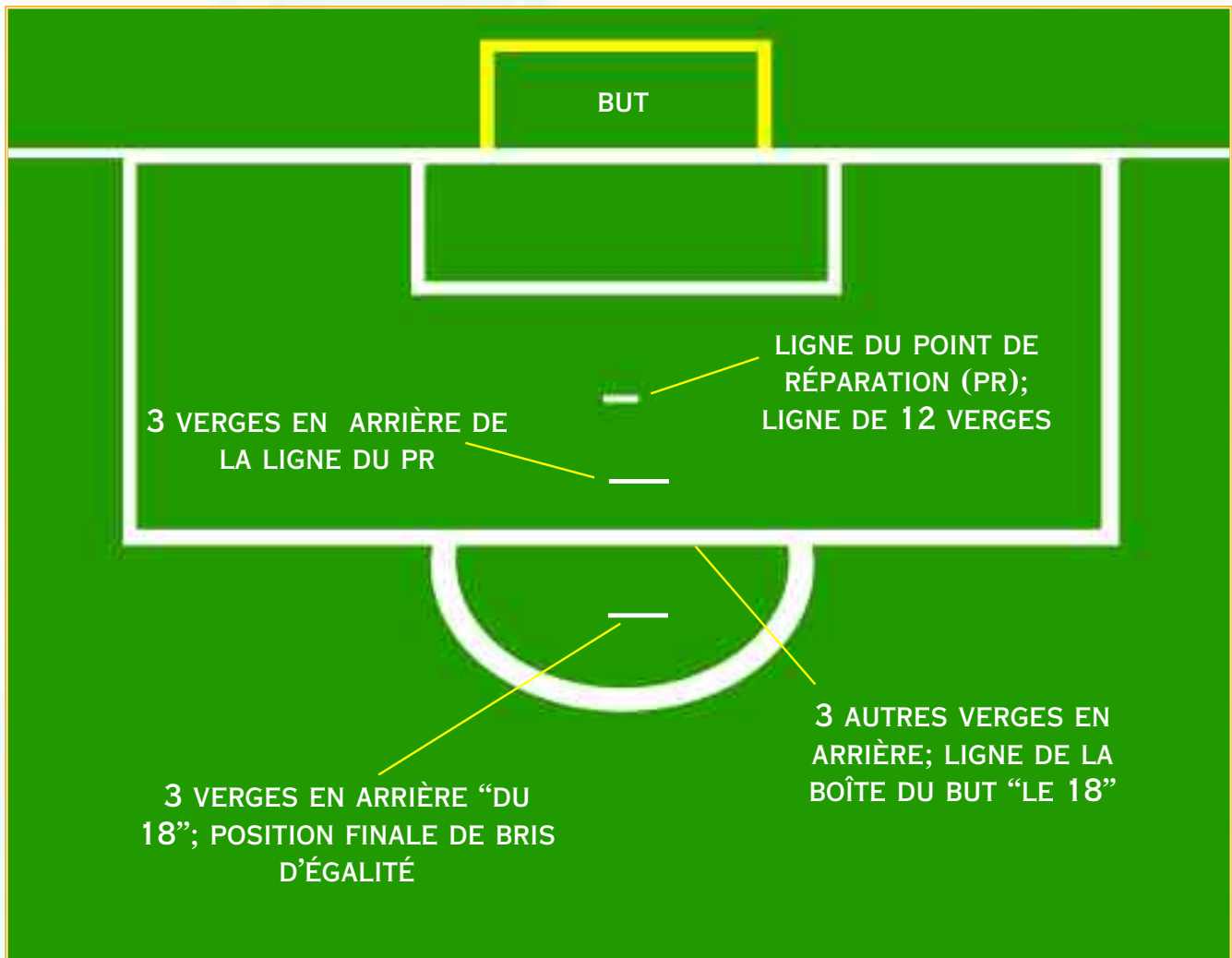
Les champions internationaux sont choisis sur la base des meilleurs scores provenant des épreuves du niveau de compétition de l'état/province pour chaque catégorie d'âge.

NOTEZ BIEN: À tous les niveaux, si un gagnant ne peut se présenter à la compétition du prochain niveau, celui qui s'est classé deuxième devra alors représenter à la compétition du prochain niveau, celui qui s'est classé deuxième devra alors représenter sa région pour cette catégorie d'âge.

AUTORISATION: L'activité du Défi Soccer des Chevaliers de Colomb est sous l'autorité du député d'état et de son président des activités de la jeunesse. Pour toute question qui ne trouve pas réponse dans ce guide, il faut s'adresser aux officiels de l'état ou au département des services fraternels du Conseil Suprême, 1 Columbus Plaza, New Haven, CT 06510-3326; téléphone (203) 752-4154, fax (203) 752-4108.

SCHÉMA DU DÉFI SOCCER

Ci-dessous se trouve un schéma indiquant les endroits où les compétiteurs feront leurs bottés.





L'ORGANISATION DE LA

Le Défi Soccer est plaisant et facile à organiser. Voici les étapes à suivre pour assurer la réussite de votre compétition du Défi Soccer.

LA COMPÉTITION DU CONSEIL

Le président du Défi Soccer au niveau du conseil devrait suivre ces directives:

- Utilisez toujours le nom officiel de l'activité: Défi Soccer des Chevaliers de Colomb.
- Commandez la trousse du Défi Soccer des Chevaliers de Colomb (SC-Kit) en vous servant du bon de commande à la page 3 du Cahier des formulaires de rapports du conseil (n° 1436F). Remplissez et soumettez le formulaire au Département des services fraternels, 1 Columbus Plaza, New Haven, CT 06510-3326; téléphone: (203) 752-4154; fax: (203) 752-4108. Cette trousse peut aussi être commandée sur Internet en visitant notre site web à www.kofc.org et cliquer sur "matériel de programme" sur la page "pour officiers."
- Fixez la date, l'heure et l'endroit. Contactez les écoles, les centres communautaires ou centres de la jeunesse et réservez un terrain de soccer. Demandez aux équipes sportives locales, aux collèges ou universités de vous aider avec la compétition du Défi Soccer par l'intermédiaire de leurs programmes d'aide à la communauté. Même si le mois de septembre est le mois pour organiser la compétition du conseil local, les conseils devraient être flexibles et s'organiser autour des horaires des équipes de l'école locale. Toutes les compétitions locales devraient avoir lieu à temps afin que les gagnants puissent participer aux compétitions du district.
- Contactez les écoles de votre région afin de leur expliquer le fonctionnement de ce programme. Obtenez la permission des directeurs d'écoles, des directeurs du programme d'athlétisme et des surintendants pour que cette activité devienne une partie de leur programme d'éducation physique ou intra-mural. Veuillez rappeler aux athlètes d'écoles secondaires de s'assurer auprès de l'association de l'athlétisme des écoles secondaires de leur état ou de leur directeur de l'athlétisme que leur admission à cette compétition ne les place pas en conflit d'admissibilité ailleurs. Demandez aux responsables des Services de loisirs des municipalités et aux dirigeants locaux des ligues de soccer de la jeunesse d'encourager la participation de leurs joueurs à la compétition du conseil. Il faut s'assurer que les entraîneurs et les dirigeants des ligues reçoivent assez longtemps d'avance les formulaires d'inscription/de pointage.
- Placez des affiches à des endroits stratégiques afin d'attirer l'attention et de promouvoir la participation des jeunes. Avec la permission des responsables, il faut en mettre dans les écoles primaires et secondaires, les centres pour jeunes, les salles paroissiales, les bibliothèques, les clubs de garçons et filles, les centres commerciaux, les installations du YMCA/YWCA et à votre salle de conseil. Sur l'affiches, veuillez indiquer le nom et le numéro de téléphone de la personne avec qui l'on doit communiquer pour tout complément d'information, ainsi que la date, l'heure et l'endroit de la compétition. À ceci, ajouter des annonces à la radio à la télévision et dans les journaux. On peut se procurer, sans frais, un nombre supplémentaire d'affiches aux bureaux du Conseil Suprême.
- L'inscription préalable des athlètes est recommandée afin d'obtenir une plus grande participation et de gagner du temps lors de la compétition. Distribuez des formulaires d'inscription/de pointage aux endroits approuvés. Quand c'est possible, délivrez en personne des formulaires d'inscription/de pointage aux enseignants d'éducation physique et aux entraîneurs. On doit, autant que possible, récupérer ces formulaires et les documents attestant de l'âge des compétiteurs avant la compétition afin de connaître le nombre approximatif de participants. C'est sur ce nombre que l'on se base pour organiser la compétition. Il faut envoyer un rappel dans les écoles peu de temps avant la tenue de l'événement. Cependant, il faut être prêt à accepter des inscriptions à la porte le jour de la compétition.



- À aucun niveau de la compétition, il ne faut pas offrir d'argent comptant ou de bons puisque ces prix peuvent compromettre le statut amateur du compétiteur.
- Créez de l'intérêt au sein de la population. Utilisez les échantillons de communiqués de presse inclus à la page 10 afin d'annoncer la compétition dans les journaux locaux et à la radio. Utilisez toujours le nom officiel du programme: Défi Soccer des Chevaliers de Colomb.
- La compétition doit avoir lieu selon les règles énoncées dans ce livret. Préparez-vous à ouvrir le terrain une heure avant le début de la compétition afin de permettre l'inscription à la porte de certains compétiteurs. Classez les formulaires d'inscription/de pointage selon les catégories d'âge et selon le genre. Vérifiez une dernière fois l'équipement requis et assurez-vous qu'on a les ballons de soccer réglementaires et que le point de réparation à la ligne de 12 verge soit bien indiqué. Vérifiez que les juges et les marqueurs ont bien reçu les instructions concernant leurs devoirs et responsabilités. Utilisez les feuilles d'inscription/de pointage pour enregistrer le score de chaque participant. Ce formulaire et le document attestant de leur âge doivent être présentés par les gagnants à chaque niveau de la compétition. Tous les participants au niveau du conseil doivent faire leurs bottés durant les heures prédéterminées de la compétition et dans les mêmes conditions que tout le monde. Aucun compétiteur ne doit être permis de faire ses bottés réglementaires à un autre moment que celui prévu pour la compétition.
- À la fin de la compétition, remettez un certificat de participation (n° 4573F) à chacun des participants et un certificat des Champions du conseil (n° 4575F) à chacun des gagnants. La trousse du Défi Soccer contient soixante-quinze certificats de participation. Dix certificats de gagnants y sont aussi inclus.
- Le Département des fournitures du Conseil Suprême a des plaques, des prix et des articles promotionnels disponibles qui peuvent être remis aux champions du conseil. Ces articles comprennent des ballons de soccer réglementaires, des ballons miniatures qui sont visibles à la noirceur, des plaques et des trophées portant tous le logo C. de C.
- Ajustez l'exemple de communiqué de presse de la page 10 pour annoncer les vainqueurs et en faire parvenir des copies aux journaux locaux et diocésains, ainsi qu'aux stations radiophoniques.
- Immédiatement après la compétition de votre conseil, le grand chevalier doit remplir le formulaire de participation du Défi Soccer (n° 4567F) que vous trouverez à la page 3 du Cahier de formulaires de rapport du conseil et qui est inclus dans la trousse du Défi Soccer. Ces renseignements nous permettent de bien évaluer le programme et de déterminer le nombre de participants. Veuillez y inscrire le nombre de compétiteurs qui ont participé aux compétitions préliminaires dans les écoles ou les ligues.
- Remettez les feuilles d'inscription/de pointage et les copies de documents attestant l'âge des vainqueurs au député de district pour qu'il organise la compétition du district. Informez d'avance les vainqueurs de la date, de l'heure et de l'endroit de la compétition du district et donnez-leur également les mêmes renseignements pour les autres niveaux de compétition auxquels ils avanceront.
- Assurez-vous qu'un représentant du conseil accompagne les gagnants du conseil aux prochains niveaux de compétition. S'il arrive qu'un gagnant de n'importe quel niveau ne puisse participer au prochain niveau de compétition, celui qui s'est classé deuxième devra alors le remplacer.

PUBLICITÉ: ANNONCEZ VOTRE COMPÉTITION

Un des meilleurs moyens d'assurer le succès de l'activité Défi Soccer de votre conseil, c'est de l'annoncer et d'en faire le plus de publicité possible. On doit toujours faire référence à cette activité comme le "Défi Soccer des Chevaliers de Colomb."

Après avoir réservé un terrain de soccer et déterminé la date de votre compétition, servez-vous de l'exemplaire de communiqué de presse de la page suivante pour annoncer l'événement.

Il faut l'écrire à double interligne sur du papier à lettre à l'en-tête de votre conseil; il faut insérer dans les espaces libres les renseignements pertinents (qui?, quoi?, quand? et où?) concernant le Défi Soccer des Chevaliers de Colomb de votre conseil. N'oubliez pas d'y inclure le nom et le numéro de téléphone d'une personne avec qui l'on doit communiquer pour tout complément d'information.

Demandez aux rédacteurs de faire paraître un rappel juste avant la date de la compétition et de l'inscrire au calendrier communautaire ou de fin de semaine. Essayez de convaincre un rédacteur d'affectations que cet événement serait un excellent sujet pour un reportage spécial et lui de mander de faire un reportage sur les champions. Remettez en personne le nom, l'âge et certaines données au sujet de ces personnes ainsi que des dessins pour collage aux rédacteurs des sections des nouvelles locales et sportives des journaux locaux et diocésains. Faites parvenir des communiqués de presse aux stations de radio et de télévision et n'oubliez pas le bulletin de nouvelle (babillard) chez le câblodistributeur.



CHEVALIERS DE COLOMB
DÉFI SOCCER

Ouvert aux garçons et filles âgés de 10 à 14 ans..
**INSCRIVEZ-VOUS DÈS
AUJOURD'HUI!**

DÉFI SOCCER



Communiquez avec le département d'athlétisme des écoles secondaires ou des collèges locaux pour obtenir la permission de tenir votre compétition du Défi Soccer des Chevaliers de Colomb avant une de leurs parties et de faire la présentation des prix aux champions à la mi-temps. S'il existe une équipe professionnelle ou semi-professionnelle dans votre région, demandez-leur la permission de rendre hommage à vos champions à la mi-temps d'une de leurs parties. Également, demandez aux joueurs de ces équipes de participer à la cérémonie de la remise des prix à vos champions. Il est possible que des équipes sportives autres que des équipes de soccer accepteraient de faire don d'uniformes, de ballons autographiés ou autres articles du genre comme prix aux gagnants.

EXEMPLE DE COMMUNIQUÉS DE PRESSE

L'annonce de la compétition

Un conseil local des C. de C. parraine une compétition de Défi Soccer pour la jeunesse

Tous les garçons et filles âgés de 10 à 14 ans sont invités à l'étape locale de compétition du Défi Soccer des Chevaliers de Colomb. La compétition locale aura lieu le (*date de la compétition*) à (*l'heure*) au (*endroit*). En cas de mauvais temps, la compétition aura lieu le (*date de la compétition*) à (*l'heure*) au (*endroit*).

Le Défi Soccer des Chevaliers de Colomb est organisé annuellement; les gagnants de la compétition locale avancent à celle du district et ensuite à celle de l'état/province. Les champions internationaux sont choisis d'après le pointage des gagnants au niveau de l'état/province. L'annonce de ces derniers est faite par le siège social international des C. de C. situé à New Haven, CT. Tous les garçons et filles âgés de 10 à 14 ans sont admissibles à la compétition et ils participent aux épreuves selon leur catégorie d'âge. Tous les participants au niveau local reçoivent un certificat de participation. Il leur faut produire le consentement écrit des parents ainsi qu'un document attestant leur âge. Pour obtenir des formulaires d'inscription ou pour tout complément d'information, vous êtes priés de communiquer avec: (*nom et numéro de téléphone*).

EXEMPLE D'ANNONCE

Annnonce des champions de la compétition
Défi Soccer des Chevaliers de Colomb

(*Nombre de gagnants*) garçons et filles de (*ville ou villes*) âgés de 10 à 14 ans furent proclamés champions locaux du Défi Soccer des Chevaliers de Colomb et se sont mérités le droit d'avancer au prochain niveau de la compétition locale qui s'est déroulée au (*endroit*). Touse les jeunes âgés de 10 à 14 ans étaient admissibles.

Chez les filles, (*nom*) fut proclamée championne de la catégorie d'âge de 10 ans tandis que chez les garçons, c'est (*nom*) qui est le champion. Pour la catégorie d'âge de 11 ans, (*nom*) était vainqueurs chez les filles et (*nom*) s'est mérité cet honneur chez les garçons. Les gagnants de la catégorie d'âge de 12 ans chez les garçons et les filles sont (*nom*) et (*nom*) respectivement. Pour la catégorie d'âge de 13 ans, c'est (*nom*) qui l'emporte chez les filles et (*nom*) chez les garçons. Pour la catégorie d'âge de 14 ans, c'est (*nom*) qui l'emporte chez les filles tandis que (*nom*) est le champion chez les garçons. Chacun de ces gagnants se présentera à la compétition du niveau de district qui aura lieu (*date*) à (*endroit*), toujours dans le but de se rendre au niveau de l'état/province et au niveau international.

COMPÉTITION AU NIVEAU DU DISTRICT

Le député de district devrait suivre les directives suivantes:

- Il doit retenir un terrain de soccer, choisir une date en octobre et en faire part à chacun des responsables de conseil du Défi Soccer dans vote district.
- Il doit tenir la compétition du district selon les règles énoncées dans ce livret, classer les feuilles d'inscription/de pointage par catégories d'âge et selon le genre des compétiteurs et utiliser le formulaire d'inscription/de pointage pour noter le score de chaque participant. Ce formulaire, accompagné du certificat attestant de son âge, doit être présenté par le compétiteur quand il avance à un niveau plus élevé de compétition.
- Il doit faire une vérification finale de l'équipement requis et s'assurer qu'il a les ballons réglementaires et que le point de réparation et les lignes sont bien marquées. Il doit aussi s'assurer que les zones de pontage sont adéquatement installées avec quatre morceaux de câbles de neuf pieds placés diagonalement dans les quatre coins du but. L'on doit se servir de piquet de tentes pour fixer dans le sol les câbles du bas. Il doit aviser les juges et les marqueurs de leurs devoirs et responsabilités.
- Tous les compétiteurs de ce niveau doivent faire leurs bottés durant les heures prédéterminées de la compétition et dans les mêmes conditions que les autres participants. On ne doit absolument pas permettre à un compétiteur d'inscrire ses bottés à un autre moment que celui prévu pour la compétition. Servez-vous de la feuille d'inscription/de pointage pour noter les scores de la compétition de niveau du district.
- Des prix en argent comptant ou en bons ne doivent pas être remis lors des compétitions puisqu'ils peuvent mettre en péril le statut amateur du compétiteur et ce, à tous les niveaux. Envoyez aux médias locaux un communiqué de presse pour annoncer les champions du district.
- Faites un rapport du résultat de la compétition du district au directeur régional/de l'état ou province et remettez-lui les formulaires d'inscription/de pointage des champions du district. Avisez vos champions de la date et de l'endroit de la compétition régionale/d'état.

COMPÉTITION AU NIVEAU RÉGIONAL/D'ÉTAT/RPROVINCE

Le directeur régional ou de l'état du Défi Soccer devrait suivre les directives suivantes:

- Il doit commander des récompenses pour la compétition régionale et celle de l'état en communiquant avec un fournisseur local pour choisir une récompense appropriée. Les conseils d'état sont responsables d'acheter et de présenter les prix aux champions des niveaux régional et de l'état.
- Il doit retenir un terrain de soccer, choisir une date, l'heure et l'endroit et en faire part à chacun des députés de district.
- Il doit tenir la compétition du district selon les règles énoncées dans ce livret et classer les feuilles d'inscription/de pointage par catégories d'âge et selon le genre des compétiteurs. Ce formulaire, accompagné du certificat attestant de son âge, doit être présenté par le compétiteur quand il avance à un niveau plus élevé de compétition.

- Il doit voir à ce qu'on utilise le formulaire original d'inscription/de pointage pour noter le score de chaque participant. Il doit faire une vérification finale de l'équipement requis et s'assurer qu'il a les ballons réglementaires et que le point de réparation et les lignes sont bien marquées. Il doit aussi s'assurer que les zones de pointage sont adéquatement installées avec quatre morceaux de câbles de neuf pieds placés diagonalement dans les quatre coins du but. L'on doit se servir de piquet de tentes pour fixer dans le sol les câbles du bas. Il doit aviser les juges et les marqueurs de leurs devoirs et responsabilités.
- Tous les compétiteurs des niveaux régional et de l'état doivent faire leurs bottés durant les heures prédéterminées de la compétition et dans les mêmes conditions que les autres participants. On ne doit absolument pas permettre à un compétiteur d'inscrire ses bottés à un autre moment que celui prévu pour la compétition.
- Il doit faire la présentation des récompenses régionales et de l'état. Des prix en argent comptant ou en bons ne doivent pas être remis lors des compétitions puisqu'ils peuvent mettre en péril le statut amateur du compétiteur et ce, à tous les niveaux.
- Il doit préparer un communiqué de presse pour annoncer les champions et le faire parvenir aux médias locaux. Servez-vous comme guide de l'exemplaire du communiqué de presse imprimé à la page 10.
- Sur des formulaires fournis par le département des services fraternels, le directeur du Défi Soccer de l'état fera parvenir en décembre au Conseil Suprême le nom et les coordonnées, ainsi que le pointage, des champions du niveau de l'état et le nom du conseil d'origine de ceux-ci. Ces renseignements sur le pointage aideront à la sélection des champions internationaux.

LA COMPÉTITION AU NIVEAU INTERNATIONAL

Les champions internationaux seront choisis d'après les meilleurs scores obtenus lors de la compétition au niveau de l'état et soumis pour chaque catégorie d'âge. Le bureau du Conseil Suprême fournira des formulaires à être remplis par le directeur de l'état responsable afin d'y inscrire le nom des champions, leur pointage et autres renseignements importants.

Tous les champions de l'état recevront une lettre personnelle de félicitations du Chevalier Suprême Carl A. Anderson. Ils auront droit au trophée du Championnat international du Défi Soccer des Chevaliers de Colomb octroyé par le Conseil Suprême, lequel trophée sera envoyé au député d'état pour qu'il en fasse la présentation.

TROUSSE DU DÉFI SOCCER BON DE COMMANDE

CHEVALIERS DE COLOMB., DEPT. DES SERVICES FRATERNELS
1 COLUMBUS PLAZA, NEW HAVEN, CT 06510-3326

Anglais

Français

Espagnol

Nom

Titre

Téléphone

Adresse

N° du conseil

Ville

État/Province

Code postal

CHEVALIERS DE COLOMB
1 COLUMBUS PLAZA
NEW HAVEN, CT 06510-3326
1-203-752-4154 ou www.kofc.org

